Nachschub-Anzeige

Linksklick auf die Schaltfläche „Kommandozentrale“; oder „POS1“-Taste drücken	Nachschub-Anzeige

Inventar und Einheiten auswählen

J	Nachschub-Anzeige der Konstruktionsfähre
K	Nachschub-Anzeige des Landungsboots
L	Nachschub-Anzeige der AT-AT Barkasse
U	Probot anfordern
H	*Tydirium*-Fähre anfordern

Verstärkung anfordern und liefern

Linksklick auf Einheiten-Symbole	Einheiten, die aufs Schlachtfeld geliefert werden
Linksklick auf Transporter-Symbole	Alle lieferbaren Einheiten werden angezeigt
Linksklick auf bereits verladene Einheiten	Einheit wird von Fähre entfernt
Linksklick außerhalb des Gruppen-Displays	Nachschub-Anzeige verlassen
Rechtsklick auf Planeten-oberfläche	Ort der Landung festlegen (Landung nicht überall möglich!)

Laufende Lieferung abbrechen

Linksklick auf Transporter neben der Fortschrittsanzeige	Bricht Lieferung ab

Nachschub-Anzeige für Lufteinheiten

Linksklick auf die Schaltfläche Landeplattform“; oder „ENDE“-Taste drücken	Nachschub-Anzeige für Lufteinheiten

Lufteinheiten anfordern

Linksklick auf Einheiten-Symbole	Einheiten, die aufs Schlachtfeld geliefert werden

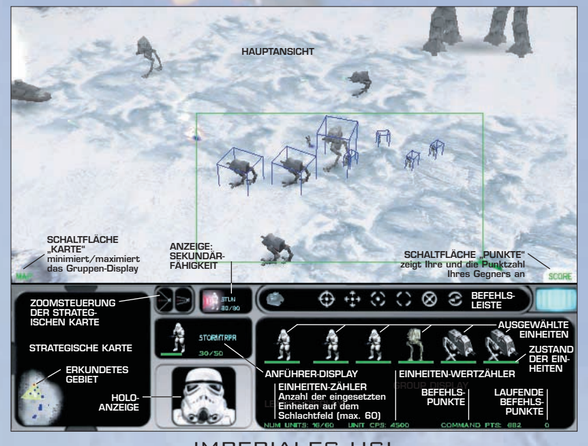
HSI minimieren

TAB	Minimiert das HSI

Pause/Escape

ESC	Pause / Optionsmenü wird aufgerufen

INTERFACE-STEUERUNG

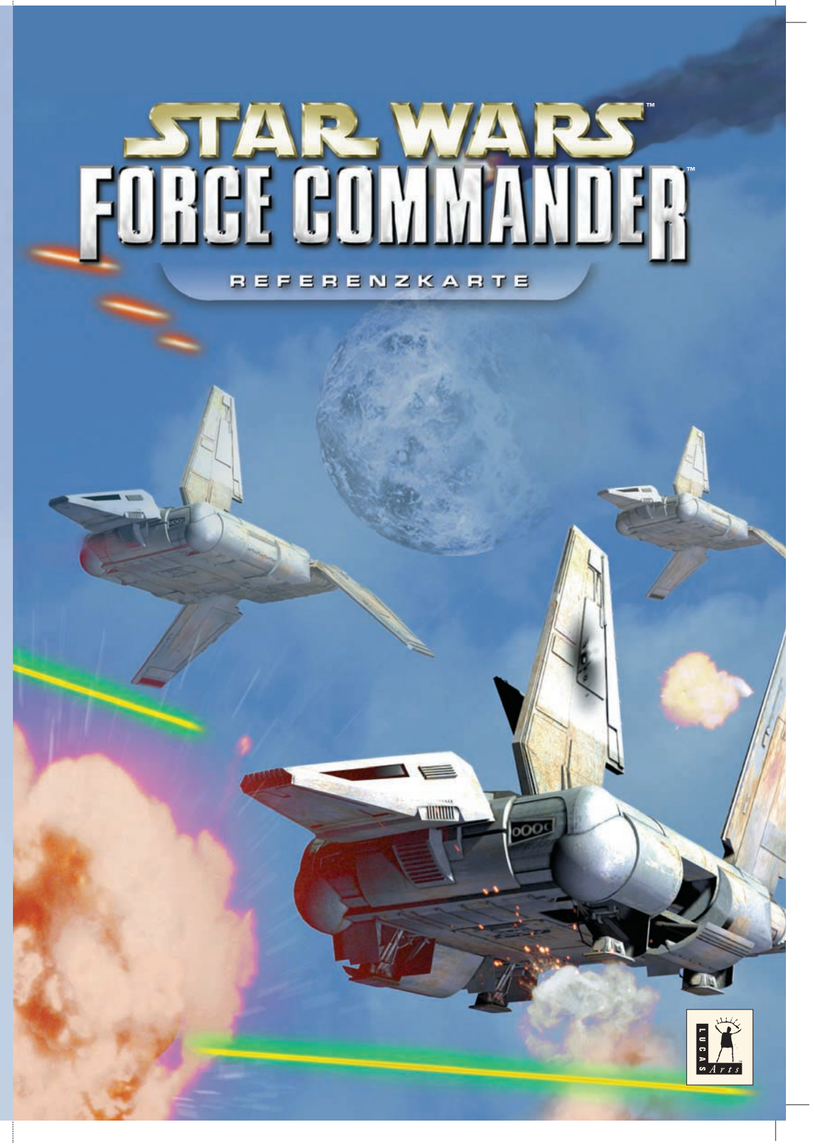


IMPERIALES HSI

HSI DER ALLIANZ

© LucasArts Entertainment Company LLC. © Lucasfilm Ltd. & TM.
All rights reserved. Used under authorization. iMUSE U.S. Patent No: 5,315,057.

8521808



MAUS- UND TASTATUR-BEFEHLE

Kamera-Steuerung (Tastatur)

W	Kamera vorwärts
S	Kamera rückwärts
Q	Kamera gegen den Uhrzeigersinn drehen
E	Kamera im Uhrzeigersinn drehen
SHIFT + Q	Linksschwenk
SHIFT + E	Rechtsschwenk
A	Kamera links
D	Kamera rechts
Y	Kamerawinkel erhöhen
C	Kamerawinkel senken
G	Heranzoomen
B	Wegzoomen
R	Kamera um 180° drehen
V	Verfolgungskamera an / aus
SHIFT + X	Kameraeinstellung speichern
X	Kamera-Standardeinstellung wiederherstellen

Kamera-Steuerung (Maus)

Oberer Rand des Bildschirms	Kamera vorwärts
Unterer Rand des Bildschirms	Kamera rückwärts
Linker Rand des Bildschirms	Kamera links
Rechter Rand des Bildschirms	Kamera rechts
SHIFT + Oberer Rand des Bildschirms	Kamerawinkel erhöhen
SHIFT + Unterer Rand des Bildschirms	Kamerawinkel senken
SHIFT + Linker Rand des Bildschirms	Linksschwenk
SHIFT + Rechter Rand des Bildschirms	Rechtsschwenk
Rechte Maustaste gedrückt halten und Maus bewegen	Orbit-Kamera
Beide Maustasten gedrückt halten und Maus nach links bewegen	Linksschwenk
Beide Maustasten gedrückt halten und Maus nach rechts bewegen	Rechtsschwenk
Mausrad	Heranzoomen / Wegzoomen
Linksklick auf strategische Karte	Positioniert die Kamera an dieser Stelle
Linke Maustaste gedrückt halten und auf der strategischen Karte bewegen	Kamera dreht sich um ihre eigene Achse

Einheiten Auswählen und bewegen

Linksklick auf Einheit	Wählt Einheit aus
Rechtsklick in der Hauptansicht	Bewegt die ausgewählte Einheit an diesen Ort
Rechtsklick auf verbündetes Gebäude	Ausgewählte Infanterie-Einheit betritt das Gebäude
Rechtsklick auf verbündeten Transporter	Ausgewählte Infanterie-Einheit betritt den Transporter
SHIFT + Rechtsklick auf Transporter	„Gelben" Transporter besetzen
STRG + Rechtsklick auf verbündete Einheit	Ausgewählte Einheit folgt der verbündeten Einheit
Rechtsklick auf verbündete Einheit (wenn Reparatur- oder Sanitätsdroide ausgewählt ist)	Einheit wird repariert bzw. geheilt
SHIFT + Rechtsklick	Setzt Wegpunkte in der Hauptansicht
Z	Wechselt durch verbündete Einheiten

Verbündete Einheiten zerstören

Entf	Zerstört verbündete Einheiten und Gebäude

Steuerung auf der strategischen Karte

Rechtsklick auf strategische Karte	Ausgewählte Einheit bewegt sich zu dem angegeben Ort

Namen einer Einheit im HSI ändern

Linksklick auf Namen der Einheit	Ändern Sie den Namen per Tastatur

Ausgewählte Einheiten

F5	Anhalten
F6	Patrouillieren
F7	Alle abladen
F8	Aktivieren / Deaktivieren

Gruppenauswahl in der Hauptansicht (Maus)

Linke Maustaste gedrückt halten und Maus bewegen	Auswahlrahmen, um mehrere Einheiten in der Hauptansicht auszuwählen
SHIFT + Linksklick	Einheit wird einer Gruppe hinzugefügt oder, wenn sie schon Teil von der Gruppe ist, von ihr abgezogen
SHIFT + Linke Maustaste gedrückt halten und Maus bewegen	Auswahlrahmen, um mehrere Einheiten in der Hauptansicht einer Gruppe hinzuzufügen
Doppel-Linksklick	Wählt alle Einheiten des ausgewählten Typs aus
SHIFT + Doppel-Linksklick	Wählt alle Einheiten des ausgewählten Typs aus und fügt sie einer Gruppe hinzu

Einheiten auswählen (Tastatur)

#	Alle Einheiten auswählen
F9	Infanterieabwehr-Einheiten auswählen
F10	Panzerabwehr-Einheiten auswählen
F11	Luftabwehr-Einheiten auswählen
I	Alle Lufteinheiten auswählen
Leertaste / mittlere Maustaste	Letzte Einheit, die gesprochen hat, auswählen

Gruppen im Gruppen-Display

Linksklick auf Einheit	Deselektiert alle Einheiten, außer die, auf die Sie geklickt haben
Rechtsklick auf Einheit	Einheit zum Gruppen-Anführer auswählen
SHIFT + Linksklick auf Einheit	Entfernt Einheit aus der Gruppe
SHIFT + Rechtsklick	Entfernt alle Einheiten bis auf den Typus der angeklickten Einheit aus der Gruppe
F	Wechselt durch die Einheiten einer Gruppe und macht eine Einheit zum Anführer

Einheiten zu Gruppen zusammenfassen

SHIFT + 1-9	Speichert die Gruppe unter der angegebenen Zahl
1-9	1 x drücken; Gruppe wird ausgewählt
1-9	2 x drücken; Gruppe wird ausgewählt und der Gruppen-Anführer auf dem Bildschirm zentriert

Einheiten angreifen lassen

Rechtsklick auf gegnerische Einheit oder Gebäude	Einheit greift die gegnerische Einheit oder das Gebäude an
SHIFT + Rechtsklick auf Gebäude	Einheit infiltriert das Gebäude

Kampfverhalten ändern

F1	Angriff
F2	Verteidigung
F3	Wache
F4	Friedlich

Sekundärfähigkeit nutzen

Linksklick auf Sekundärfähigkeit oder „T"-Taste drücken	Aktiviert die Sekundärfähigkeit der Einheit oder des Gruppen-Anführers
Rechtsklick auf gegnerische Einheit, nachdem Sekundärfähigkeit aktiviert wurde	Sekundärfähigkeit wird eingesetzt